

**AGENDA KEGIATAN
SMK NEGERI 1 KENDAL
TAHUN PELAJARAN 2020-2021**

NO	TANGGAL	KEGIATAN
1	13-17 Juli 2020	MPLS (Masa Pengenalan Lingkungan Sekolah)
2	20 Juli 2020	Mulai Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) semester ganjil
3	1-3 Oktober 2020	PTS (Penilaian Tengah Semester)
4	1-12 Desember 2020	PAS 1 (Penilaian Akhir Semester Ganjil)
5	14-22 Desember 2020	Remidial PAS semester Ganjil
6	23 Desember 2020	Pembagian Raport semester ganjil
7	26 Des 2020 - 2 Jan 2021	Libur Semester Ganjil
8	4 Januari 2021	Mulai Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) semester genap
9	26 Des 2020 - 24 April 2021	Praktek Kerja Lapangan (PKL)
10	22 Feb - 6 Maret 2021	USPBK (Ujian Satuan Pendidikan Berbasis komputer)
11	15-18 Maret 2021	UNBK (Ujian Nasional Berbasis Komputer)
12	1 April-5 Mei 2021	UKK (Ujian Kompetensi Kejuruan)
13	2-12 Juni 2021	PAS 2 (Penilaian Akhir Semester Genap)
14	19 Juni 2021	Pembagian Raport semester genap

KETERANGAN
Khusus kelas 10
Semua siswa SMKN 1 KENDAL
Kelas 11 (Menyesuaikan Waktu/sikon)
Kelas 12 (tunggu keputusan Menteri Pendidikan)
Kelas 12 (tunggu keputusan Menteri Pendidikan)
Kelas 12 (tunggu keputusan Menteri Pendidikan)
Kelas 10 dan 11
Kelas 10 dan 11

**SPEKTRUM KEAHLIAN
PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN**

- 1 Bidang Keahlian : Teknologi dan Rekayasa
 1.1 Program Keahlian : Teknologi Kontruksi dan Properti
 1.1.4 Kompetensi Keahlian : Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan

MATA PELAJARAN		X	
		1	2
A. Muatan Nasional			
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2
3	Bahasa Indonesia	4	4
4	Matematika	4	4
5	Sejarah Indonesia	3	3
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3
B Muatan Kewilayahan			
1	Seni Budaya	3	3
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2
3	Bahasa Jawa	2	2
Jumlah A dan B		26	26
C. Muatan Peminatan Kejuruan			
C1. Dasar Bidang Keahlian			
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3
2	Fisika	3	3
3	Kimia	3	3
C2. Dasar Program Keahlian			
1	Gambar Teknik	3	3
2	Mekanika Teknik	3	3
3	Dasar-dasar Konstruksi dan Teknik Pengukuran Tanah	7	7
C3. Kompetensi Keahlian			
1	Aplikasi Perangkat Lunak dan Perancangan Interior Gedung	-	-
2	Konstruksi Jalan dan Jembatan	-	-
3	Estimasi Biaya Konstruksi	-	-
4	Konstruksi dan Utilitas Gedung	-	-
5	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22
Total		48	48

Nomor Kode
004

KELAS			
XI		XII	
1	2	1	2
3	3	3	3
2	2	2	2
3	3	2	2
4	4	4	4
-	-	-	-
3	3	4	4
-	-	-	-
2	2	-	-
-	-	-	-
17	17	15	15
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-
9	9	8	8
5	5	5	5
4	4	6	6
6	6	6	6
7	7	8	8
31	31	33	33
48	48	48	48

**SPEKTRUM KEAHLIAN
PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN**

- 1 Bidang Keahlian : Teknologi dan Rekayasa
 1.11 Program Keahlian : Teknologi Otomotif
 1.11.1 Kompetensi Keahlian : Teknik Kendaraan Ringan Otomotif

MATA PELAJARAN		KELAS			
		X		XI	
		1	2	1	2
A. Muatan Nasional					
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2
3	Bahasa Indonesia	4	4	3	3
4	Matematika	4	4	4	4
5	Sejarah Indonesia	3	3	-	-
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3	3	3
B. Muatan Kewilayahan					
1	Seni Budaya	3	3	-	-
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2	2	2
3	Bahasa Jawa	2	2	-	-
Jumlah A dan B		26	26	17	17
C. Muatan Peminatan Kejuruan					
C1. Dasar Bidang Keahlian					
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-
2	Fisika	3	3	-	-
3	Kimia	3	3	-	-
C2. Dasar Program Keahlian					
1	Gambar Teknik Otomotif	4	4	-	-
2	Teknik Dasar Otomotif	4	4	-	-
3	Pekerjaan Dasar Otomotif	5	5	-	-
C3. Kompetensi Keahlian					
1	Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan	-	-	8	8
2	Pemeliharaan Sasis dan Pemindah Tenaga Kendaraan	-	-	8	8
3	Pemeliharaan Kelistrikan Kendaraan Ringan	-	-	8	8
4	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22	31	31
Total		48	48	48	48

Nomor Kode	
040	

XII	
1	2

3	3
2	2
2	2
4	4
-	-
4	4

-	-
-	-
-	-
15	15

-	-
-	-
-	-

-	-
-	-
-	-

9	9
8	8
8	8
8	8
33	33
48	48

**SPEKTRUM KEAHLIAN
PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN**

- 7 Bidang Keahlian : Bisnis dan Manajemen
 7.2 Program Keahlian : Manajemen Perkantoran
 7.2.1 Kompetensi Keahlian : Otomatisasi dan Tata Kelola Perkantoran

MATA PELAJARAN		KELAS			
		X		XI	
		1	2	1	2
A. Muatan Nasional					
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2
3	Bahasa Indonesia	4	4	3	3
4	Matematika	4	4	4	4
5	Sejarah Indonesia	3	3	-	-
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3	3	3
B Muatan Kewilayahan					
1	Seni Budaya	3	3	-	-
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2	2	2
3	Bahasa Jawa	2	2	-	-
Jumlah A dan B		26	26	17	17
C. Muatan Peminatan Kejuruan					
C1. Dasar Bidang Keahlian					
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-
2	Ekonomi Bisnis	2	2	-	-
3	Administrasi Umum	2	2	-	-
4	IPA	2	2	-	-
C2. Dasar Program Keahlian					
1	Teknologi Perkantoran	4	4	-	-
2	Korespondensi	5	5	-	-
3	Kearsipan	4	4	-	-
C3. Kompetensi Keahlian					
1	Otomatisasi Tata Kelola Kepegawaian	-	-	6	6
2	Otomatisasi Tata Kelola Keuangan	-	-	6	6
3	Otomatisasi Tata Kelola Sarana dan Prasarana	-	-	6	6
4	Otomatisasi Tata Kelola Humas dan Keprotokolan	-	-	6	6
5	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22	31	31
Total		48	48	48	48

Nomor Kode	
109	

XII	
1	2

3	3
2	2
2	2
4	4
-	-
4	4

-	-
-	-
-	-
15	15

-	-
-	-
-	-
-	-

-	-
-	-
-	-

7	7
6	6
6	6
6	6
8	8
33	33
48	48

**SPEKTRUM KEAHLIAN
PENDIDIKAN MENENGAH KEJURUAN**

- 7 Bidang Keahlian : Bisnis dan Manajemen
 7.3 Program Keahlian : Akuntansi dan Keuangan
 7.3.1 Kompetensi Keahlian : Akuntansi dan Keuangan Lembaga

MATA PELAJARAN		KELAS			
		X		XI	
		1	2	1	2
A. Muatan Nasional					
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2
3	Bahasa Indonesia	4	4	3	3
4	Matematika	4	4	4	4
5	Sejarah Indonesia	3	3	-	-
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	3	3	3	3
B Muatan Kewilayahan					
1	Seni Budaya	3	3	-	-
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	2	2	2	2
3	Bahasa Jawa	2	2	-	-
Jumlah A dan B		26	26	17	17
C. Muatan Peminatan Kejuruan					
C1. Dasar Bidang Keahlian					
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-
2	Ekonomi Bisnis	2	2	-	-
3	Administrasi Umum	2	2	-	-
4	IPA	2	2	-	-
C2. Dasar Program Keahlian					
1	Etika Profesi	2	2	-	-
2	Aplikasi Pengolah Angka/ <i>Spreadsheet</i>	3	3	-	-
3	Akuntansi Dasar	5	5	-	-
4	Perbankan Dasar	3	3	-	-
C3. Kompetensi Keahlian					
1	Praktikum Akuntansi Perusahaan Jasa, Dagang dan I	-	-	6	6
2	Praktikum Akuntansi Lembaga/Instansi Pemerintah	-	-	4	4
3	Akuntansi Keuangan	-	-	6	6
4	Komputer Akuntansi	-	-	5	5
5	Administrasi Pajak	-	-	3	3
6	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7
Jumlah C (C1, C2, dan C3)		22	22	31	31
Total		48	48	48	48

Nomor Kode	
110	

XII	
1	2

3	3
2	2
2	2
4	4
-	-
4	4

-	-
-	-
-	-
15	15

-	-
-	-
-	-
-	-

-	-
-	-
-	-
-	-

7	7
4	4
6	6
5	5
3	3
8	8
33	33
48	48